

Kajla Online Családi Bajnokság

JÁTÉKSZABÁLYZAT ÉS ADATKEZELÉSI TÁJÉKOZTATÓ

I. A nyeményjáték szervezője

A „<https://bajnoksag.kajla.hu>” weboldalon (továbbiakban: „**Weboldal**”) szervezett játék (a továbbiakban: „**Játék**”) szervezője a **Magyar Turisztikai Ügynökség** (továbbiakban: „**Szervező**”). A Játékhoz kapcsolódó adatkezelést a Szervező, mint adatkezelő (a továbbiakban: „**Adatkezelő**”), a Játék lebonyolításához kapcsolódó egyéb feladatokat a Magyar Turisztikai Ügynökség Zrt. és a Mediator Group Kft. által megbízott fejlesztő, a DEDU Kft. (székhely: 1096 Budapest, Thaly Kálmán utca 39, a továbbiakban: „**Lebonyolító**”) mint aladatfeldolgozó látja el.

II. Kik vehetnek részt a játékban?

A Játékban részt vehet minden természetes személy, aki Magyarországon tartózkodási vagy lakóhellyel rendelkezik (a továbbiakban: „**Játékos**”), aki a Játék időtartama alatt a IV-es pontban leírtakat teljesítik. Amennyiben a játékos vagy nyertes cselekvőképességében korlátozott, úgy a nyerménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, valamint a nyermény átvételére csak törvényes képviselőjével együtt jogosult. Amennyiben a játékos vagy nyertes cselekvőképtelen, úgy nevében kizárólag törvényes képviselője járhat el. (A Játékban NEM vehetnek részt a Szervező tulajdonosai, vezető tisztségviselői és azok Ptk. szerinti közeli hozzátartozói, valamint egyéb, a lebonyolításban közvetlenül közreműködő cégek tulajdonosai, vezető tisztségviselői és azok Ptk. szerinti közeli hozzátartozói. A Játékos a jelen játékban való részvétellel elismeri, hogy teljes körűen megismerte a Játékszabályzatot, és azt feltétel nélkül elfogadja, továbbá hozzájárul ahhoz, hogy a játék során megadott teljes nevét, csapatnevét, e-mail címét, valamint nyertesség esetén, a Játékkal való kapcsolatfelvételt követően a telefonszámát, lakcímét az adott Játékkal összefüggésben a lenti adatvédelmi tájékoztatásnak megfelelően a Szervező kezelje. Amennyiben a Játékos a Játékszabályzatot vagy annak bármely rendelkezését nem fogadja el, valamint azzal kapcsolatban kifogást emel, a Játékban nem jogosult részt venni, illetve a Játékból automatikusan kizárásra kerül. A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

III. A Játék időtartama

A Játék 2020. augusztus 7-28. között kerül megrendezésre, 3 fordulóból áll:

- Az **első forduló** 2020. augusztus 7. napján 19 óra 00 perc 01 mp-től kezdődik.
- Az **második forduló** 2020. augusztus 14. napján 19 óra 00 perc 01 mp-től kezdődik.
- Az **harmadik forduló** 2020. augusztus 28. napján 19 óra 00 perc 01 mp-től kezdődik.

A Játékosok által benyújtott pályázatok (a továbbiakban: „**Pályázatok**”) beérkezésének határideje az adott forduló zárása, amit a Weboldal egyértelműen jelezni fog. A jelentkezéseket ezen időszak alatt lehet megtenni.

IV. A Játékban a Játékos az alábbiak szerint vehet részt:

- A Játékos keresse fel a Játék weboldalát: <https://bajnoksag.kajla.hu>;
- A Weboldalon a Játékosnak a Bejelentkezés/Regisztráció gombra kattintva regisztrálni kell a magát vagy csapatát a teljes neve, csapatneve és e-mail címe megadásával és a jelen Játékszabályzat és az adatvédelmi tájékoztató elfogadásával. A Szervező rögzíti, hogy csapat részvétele esetén egyetlen Játékos regisztrációja szükséges, a csapat további tagjai nem regisztrálnak. A regisztrációval a Játékos egyúttal kijelenti, hogy rendelkezik a csapat tagjaitól származó, a regisztrációhoz szükséges felhatalmazással.
- A III. pontban meghirdetett időpontokban indulnak az egyes fordulók. A forduló meghirdetett időpontjai előtt legalább 1 perccel a Játékos jelentkezzen be a Weboldalon regisztrált fiókjába.
- A III. pontban meghirdetett időpontban a Játék adott fordulója elindul, ekkor egy a bejelentkezett Játékosnak egy popup fog megnyílni a weboldalon. Ebben a popupban egy élő videó streamben megjelenik a Játék műsorvezetője, aki végigkíséri az adott fordulót.
- A megadott időkereten belül a Játékos válaszolja meg a fordulóban megadott 20 kérdést az időkereten belül (a továbbiakban „**Pályázat**”). A Szervező rögzíti, hogy 1 kérdés megválaszolására max. 30 másodperc áll rendelkezésre minden Játékos számára. A válaszok nem módosíthatók, így az elsőre megjelölt válasz kerül be a Játékos Pályázatába.
- Az időkeret letelte után a helyes válasz bemutatásra kerül.

- A helyes válaszadással pontok gyűjthetők.
- Eredményhirdetésre az adott forduló utolsó kérdésének lezárását követően kerül sor, ekkor a Weboldalon megjelenő Toplistában a csapatok nevei mellett megjelennek a Pályázatok pontszámai.

A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. A hatályos magyar jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni minden olyan esetben, amit a jelen Játékszabályzat esetlegesen nem szabályoz.

A Játékban nem jogosult a Játékos részt venni és a Játékból automatikusan kizárásra kerül, amennyiben jelen Játékszabályzat tartalmát nem fogadja el vagy kifogást emel ellene.

V. Felelősség kizárása

V.a. A Játékosok a II. pont szerint rendelkezésre bocsátott adataik alapján kerülnek azonosításra. Az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért a Szervezőt, illetve Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost – saját, önálló döntése szerint – a Játékból kizárhatja. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárhatja a Játékból.

A Szervező kizárja felelősségét a Játékosok téves, pontatlan vagy hiányos adatszolgáltatásából, a kiskorú vagy cselekvőképtelen személy törvényes képviselő hozzájárulása nélküli regisztrációjából / játékban való részvételéből, valamint a nyertes részére elektronikus úton e-mailben elküldött értesítésnek neki fel nem róható elvesztéséből, egyéb okból történő sikertelen kézbesítéséből, illetve annak késedelméből eredő, a Játékos vagy bármely harmadik személy által elszenvedett károk tekintetében. A Szervező kizárja felelősségét a felhasználóknál esetlegesen jelentkező számítógép vagy internet problémák, jogosulatlan számítógép hozzáférés okán és azzal összefüggésben keletkezett károk tekintetében.

A Szervező kizárja a felelősségét bármely olyan körülmény miatt, amely a nyereménytárgyak átadását követően a nyereménytárgyak használata során a Nyertesnél illetve harmadik személynél felmerülnek. A Szervező nem felelős a termék meghibásodása esetén. A Szervező a jelen szabályzat szerinti nyeremények: a nyereménytárgyak nyertesek részére történő átadására vállal kötelezettséget.

A Szervező kizárja a felelősségét a nyeremények Magyar Posta által történő kézbesítése során felmerülő hibák, késések, jogosulatlan átvételek okán. A nyeremény elvesztése, elhagyása, megsemmisülése, jogosulatlan általi átvétele vagy felhasználása esetére a Szervező kizárja a felelősségét, a nyeremények nem pótolhatók. A nyeremények készpénzre vagy más nyereménytárgyra nem válthatók be.

A más által jogosulatlanul végrehajtott regisztráció, email címmel, csapatnévvel való visszaélés esetén a Szervező kizárja felelősségét. A Szervező szintén kizárja felelősségét a megszűnt, nem elérhető e-mail címek miatt. A Szervező a nyerteseket a regisztráció során megadott email címen értesíti:

- A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, e-mail cím elírása, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), és ebből eredően a Nyeremények átadásának elmaradásáért vagy késedelméért a Szervező és a Lebonyolító kizárja a felelősségét
- A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes Játékos a Nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől/Lebonyolítótól nem követelheti. Szervező és a Lebonyolító kizárja felelősségét a Nyeremény átadását követően a helyszínen a rendezvény alatt a nyertes vagy harmadik személyek által esetlegesen elszenvedett károk és veszteségek tekintetében. Szervező kizárja a nyeremények átadására vállal kötelezettséget;
- A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet átadni, mert a Pályázatán, illetve az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban leírt személyi feltétel valamelyikének. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

V.b. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a regisztrált csapatneveket utólagosan ellenőrizze az alábbi szempontok szerint. Amennyiben a csapatnév nem felel meg ezeknek a szempontoknak, a szervező az ilyen csapatokat azonnal törölheti, saját döntése szerint.

Szempontok:

A regisztrált csapatnevek nem tartalmazhatják az alábbi tartalmakat:

- nem ütközhetnek jogszabályba (különös tekintettel az alkoholfogyasztásra vonatkozó életkori tilalmat);
- nem ütközhetnek a felelősségteljes alkoholfogyasztás szellemiségébe (pl. túlzott alkoholfogyasztásra buzdítanak);
- nem tartalmazhatnak káromkodást;
- nem lehetnek megbotránkoztató tartalmúak;
- nem lehetnek obszcén, agresszív, fenyegető stílusúak;
- nem lehetnek pornográf vagy szexuális tartalmúak;
- bármely személlyel vagy a Szervezővel kapcsolatosan sértő, vagy nem megfelelő hangvételi tartalommal nem rendelkezhetnek;
- nem lehetnek a Játékosra nézve sértő jellegűek;
- nem lehetnek harmadik személyekre nézve sértőek;
- nem jeleníthetik meg harmadik személyek személyes adatait, illetve nem sérthetik érdekeit;
- nem hordozhatnak reklámot, vagy nem utalhatnak arra;
- nem irányíthatnak más honlapra;
- más személyek szerzői vagy egyéb jogait nem sérthetik;
- dátumot vagy bármilyen, a Szervezővel nem összefüggésbe hozható egyéb feliratot nem tartalmazhatnak;

V.c. A Szervező és Lebonyolító és a Játékban közreműködő partnerei a legnagyobb gondossággal járnak el a rendszer működtetése és a gyűjtött Pályázatok nyilvántartása terén, azonban semmiféle felelősséget nem vállalnak bármilyen technikai, adatkommunikációs hibáért, adatvesztésért vagy az ezekből eredő bármely jogkövetkezményért, vagyoni- és nem vagyoni hátrányokért. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget és kártérítési kötelezettséget kifejezetten kizár.

V.d. A Játékból - a Szervező vagy Lebonyolító megítélése alapján - kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen, azzal a céllal a vesznek részt több regisztrált csapattal a Játékban, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék.

V.e. A Szervező, a Lebonyolító és a Játékban közreműködő partnerei fenntartják a jogot, hogy manipuláció, jogosulatlan Pályázatfeltöltés, szabálytalan játék, visszaélés, vagy ezek gyanúja, továbbá a Weboldal rendszerébe történő bármilyen jellegű illetéktelen beavatkozás, behatolási kísérlet vagy erre irányuló magatartás esetén a Játékból bárkit indoklás nélkül egyoldalú döntés alapján kizárjanak, vagy a Játékosok regisztrációját, feltöltött Pályázatait részben vagy egészben töröljék.

VI. A nyertesek, és a Nyertesek kiválasztása

A Játék időtartama alatt minden érvényes Pályázatot benyújtó Játékos nyereményben részesül. Továbbá mindhárom forduló után a Játékosok benyújtott érvényes Pályázatainak pontszámait összesíti egy Összesített toplistában, és az Összesített toplistában a 100 legtöbb pontot elért regisztrált Játékost nyereményben részesíti.

A nyertes kiválasztása 2 féle módon történik

- **Részvétel alapján:** a 3 forduló valamelyikében részt vevő minden regisztrált játékos, akik érvényes Pályázatot adnak le, nyereségben részesülnek.
- **Pontozás alapján:** A 3. fordulót követően az Összesített toplista 100 legtöbb pontot elért regisztrált Játékosa nyer. A pontozás az alábbiak szerint zajlik:
 - Alappontszám: Minden helyes válasz 100 pontot ér
 - Időtényező: 30 másodperc áll rendelkezésre a válaszadásra. Az az azonnali válasz 100% pont, az utolsó pillanatban adott válasz 50% pontot ér, a kettő között pedig lineárisan csökkennek a megszerezhető pontok száma. (példa: ha maximum 120 pont szerezhető 60 másodperc alatt, akkor minden elvesztegetett másodperccel 1 ponttal kap kevesebbet a Játékos).

Szervező rögzíti, hogy pontazonosság esetén valamennyi azonos pontot elérő Játékos nyereségben részesül.

A Szervező 72h-val a forduló zárását követően még kizárhatja a Játékból azt a Játékost, aki

- nem felel meg a Játékszabályban rögzített feltételeknek
- a Játék során bizonyítottan a Játék internet oldalának feltörésével, robot, vagy spam program használatával, vagy egyéb más csalásra lehetőséget adó módon kíván előnyhöz jutni.

A Játékban való részvétellel a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és a Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

VII. A nyereség

A Részvétel alapján díjazott nyertesek Csapatonként 1 (egy) darab Kajla Memóriajátékot nyer.

A Pontozás alapján díjazott nyertesek Csapatonként 1 (egy) darab Kajla Makett csomagot (20 darab különböző Kajla Makett A5 méretben) és 1 (egy) darab Magyarország térképek (A1 méretben) nyernek.

VIII. A nyereség átvétele

VIII.a. A nyertes Játékos a nyereséget az alábbiak szerint veheti át:

Lebonyolító a nyertes Játékost az adott fordulót követően 72 órán belül elektronikus úton értesíti a regisztráció során megadott e-mail címén. A nyertes Játékos az értesítést követően haladéktalanul, de legfeljebb 72 (hetvenkettő) órán belül köteles üzenet, e-mail útján visszajelezni az értesítésben megküldött elérhetőségen (bajnoksag@kajla.hu) postai címével, amelyre a Lebonyolító elküldi nyereségét. Amennyiben a nyertes Játékos ezt elmulasztja, úgy "nem elérhető"-nek minősül, és kizárásra kerül a Játékból.

Amennyiben Lebonyolító észleli, hogy a nyertes Játékos „nem elérhető” vagy bármilyen okból nem adható át részére a nyeresége, abban az esetben pótnyertes kiválasztására nem kerül sor a Lebonyolító által.

VIII.b.

A nyereségek más nyereségre vagy készpénzre be nem válthatók. Előre nem látható események bekövetkeztekor a Szervező és Lebonyolító fenntartják a jogot, hogy alternatív nyereséget ajánljanak fel a nyertesnek, azonos értékben azzal, hogy azt a nyertes köteles elfogadni, mint a nyereséget helyettesítő juttatást. A Szervező és Lebonyolító kizárólag a jelen Játékszabályzat szerinti nyereség átadására vállal csak kötelezettséget.

VIII.c. A Játékosok által megadott adatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, stb.), a kézbesítés ez okból történő elmaradásáért vagy késedelméért a Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

IX. Személyi jövedelemadó, költségek

A nyereségek utáni esetleges adó és járulékkerhek, valamint a futárszolgálat, illetve postai továbbítás költségeit a Szervező és a Lebonyolító viseli és fizeti meg.

X. Vegyes rendelkezések

A nyereség másra át nem ruházható, kereskedelmi forgalomba nem hozható, készpénzre, illetve egyéb kedvezményre nem váltható és semmilyen módon nem értékesíthető tovább.

A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt és Youtube-ot, illetve az azt kezelő szervereket ért külső támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves üzeneteket kapnak nyereményét, a Játékos/nem Játékos státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal. Szervező, illetve Lebonyolító kizárják a felelősségüket a Facebook rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt az nem vagy korlátozottan használható.

Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Játékszabályzatot bármikor egyoldalúan megváltoztathatja vagy visszavonja külön értesítés és indoklás nélkül.

XI. Adatvédelmi tájékoztatás

XI.a. A jelen Adatvédelmi Szabályzat irányadó a Magyar Turisztikai Ügynökség Zrt. (székhely: 1027 Budapest, Kacska u. 15-23., cégjegyzékszám: 01-10-041364, adószám: 10356113-4- 41), által szervezett „Kajla Online Családi Bajnokság” nyereményjáték (2020. augusztus 7-28. között) keretében gyűjtött személyes adatok kezelésére (mint „Adatkezelő”).

A Játékhoz kapcsolódó adatkezelést a Szervező, mint adatkezelő (a továbbiakban: "**Adatkezelő**"), a Játék lebonyolításához kapcsolódó egyéb feladatokat a Magyar Turisztikai Ügynökség Zrt. és a Mediator Group Kft. által megbízott fejlesztő, a DEDU Kft. (székhely: 1096 Budapest, Thaly Kálmán utca 39., cégjegyzékszám: 01 09 329601, adószám: 26513344-2-43, a továbbiakban: "**Aladatfeldolgozó**") mint aladatfeldolgozó látja el.

Ezenkívül, az Adatkezelési és Adatvédelmi Tájékoztató célkitűzésének megfelelően, személyes adatait a következő külső felekkel is megoszthatjuk:

- **Webfejlesztési szolgáltató:** IKONTENT DIGITAL EUROPE KFT. (székhely: 2090 Remeteszőlős, Banka u. 24., adószám: 12411823-2-13, cégjegyzékszám: 13 09 175736)
- **Tárhelyszolgáltató:** Vultr Holdings Corporation (14 Cliffwood Ave, Suite 300, Metropark South Matawan, NJ 07747)

XI.b. A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy:

XI.c. Szervező, mint adatkezelő és Lebonyolító, mint adatfeldolgozó a megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt adminisztráció céljából kezelje, illetve feldolgozza; A Szervező a regisztráció során megadott személyes adatokat csak arra használja, hogy a Játék során a részvételi feltétel teljesülését és a nyeremények átadását igazolja.

XI.d. A játékosok a hozzájárulás megadása előtt jelen játékszabályzat, továbbá a kajla.hu honlapon elérhető általános adatkezelési tájékoztató alapján teljes körű tájékoztatást kapnak az adatkezelés céljáról, időtartamáról és kezelésének módjáról, az érintetti jogokról, a jogorvoslati lehetőségekről.

XI.e. Az adatkezelés során a Szervező maradéktalanul betartja az Információs önrendelkezési jogról szóló 2011. évi CXII. törvény – továbbiakban Infotv. – és az általános adatvédelmi rendelet (GDPR) előírásait, az adatokat harmadik személynek nem továbbítja.

XI.f. Nyertesség esetén a Játékosról és a Nyeremény átadásáról kép-, hang-és filmfelvétel is készüljön, amelyet a Szervező és/vagy Lebonyolító a Szervező termékeinek és szolgáltatásainak ajánlásában, illetve hirdetéseiben minden további külön hozzájárulás és ellenszolgáltatás nélkül akár egészében, akár részleteiben felhasználja a személyiségi jogok maradéktalan betartása mellett a nyereményjáték lezárását követő 1 évig;

XI.g. A játékban való részvétellel egyidejűleg a felhasználó / játékos kijelenti, hogy a játékszabályzatot és az adatvédelmi nyilatkozatot megismerte és elfogadta. A nyertes jelen játékban megadott személyes adatait Szervező a nyeremény átadását követő 1 évig őrzi – a Számv. Tv. rendelkezései alapján – ezt követően azok törlésre kerülnek. A nem nyertes játékosok megadott személyes adatai az Infotv. és a GDPR rendelkezéseire figyelemmel a nyereményjátékot követően haladéktalanul törlésre kerülnek.

XI.h. A játékosok részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

XI.i. Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, zárolását vagy helyesbítését, megilleti a visszavonás, a korlátozás és az adatkezelés elleni tiltakozás, valamint a hozzáférés joga, melyeket Játékos a következő e-mail címre juttatott megkereséssel gyakorolhat: bajnoksag@kajla.hu.

Ezen kívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a Játékos bírósághoz fordulhat. A nyereményjátékra regisztráltak köre a jogérvényesítési lehetőségeit a 2011. évi CXII. törvény, valamint a Ptk. és a GDPR alapján bíróság előtt gyakorolhatja, illetve kérheti a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság (NAIH) segítségét is (Dr. Péterfalvi Attila adatvédelmi biztos, 1225 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/C Postacím: 1530 Budapest Pf. 5.)

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a játékot felfüggeszse, vagy megszüntesse, amennyiben annak folytatása rajta kívülálló okok alapján nem lehetséges. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit, így különösen a játék időtartamát vagy a jelen szabályzatot bármikor megváltoztassa, melyről haladéktalanul tájékoztatja a résztvevőket a <https://bajnoksag.kajla.hu> weboldalon.

Budapest, 2020. augusztus 3.
Magyar Turisztikai Ügynökség Zrt.